

## **ПРЕПРИНТЫ ПОМИ РАН**

### **ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР**

**С.В. Кисляков**

### **РЕДКОЛЛЕГИЯ**

**В.М.Бабич, Н.А.Вавилов, А.М.Вершик, М.А.Всемирнов, А.И.Генералов, И.А.Ибрагимов,  
Л.Ю.Колотилина, Б.Б.Лурье, Ю.В.Матиясевич, Н.Ю.Нецветаев, С.И.Репин, Г.А.Серегин**

**Учредитель: Федеральное государственное бюджетное учреждение науки  
Санкт-Петербургское отделение Математического института  
им. В. А. Стеклова Российской академии наук**

**Свидетельство о регистрации средства массовой информации: ЭЛ №ФС 77-33560 от 16  
октября 2008 г. Выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи и массовых  
коммуникаций**

**Контактные данные: 191023, г. Санкт-Петербург, наб. реки Фонтанки, дом 27**

**телефоны: (812)312-40-58; (812) 571-57-54**

**e-mail: [admin@pdmi.ras.ru](mailto:admin@pdmi.ras.ru)**

**<http://www.pdmi.ras.ru/preprint/>**

**Заведующая информационно-издательским сектором Симонова В.Н**

## Построение линейной фильтрации для расслоений на $\mathbf{P}_{\mathbb{Z}}^1$

А. Л. Смирнов, С.С. Яковенко

Санкт-Петербургское отделение  
Математического института  
им. В. А. Стеклова РАН  
smirnov@pdmi.ras.ru

Санкт-Петербургский Государственный Университет,  
математико-механический факультет  
sergey.s.yakovenko@gmail.com

Март, 2015

### Аннотация

Получен алгоритм построения фильтрации с линейными факторами для векторных расслоений ранга 2 над поверхностью  $\mathbf{P}_A^1$ , где  $A$  – евклидова область. Иными словами, предъявленный алгоритм для обратимой 2-матрицы  $\sigma$  над кольцом  $A[x, x^{-1}]$  строит матрицы  $\lambda$  над  $A[x]$  и  $\rho$  над  $A[x^{-1}]$ , для которых  $\lambda\sigma\rho$  является верхней треугольной матрицей.

Ключевые слова: векторное расслоение, арифметическая поверхность, проективная прямая, фильтрация, линейное расслоение, евклидово кольцо, алгоритм, полиномы Лорана, редукция, приведение, верхняя треугольная матрица.

ПРЕПРИНТЫ  
Санкт-Петербургского отделения  
Математического института им. В. А. Стеклова  
Российской академии наук

PREPRINTS  
of the St. Petersburg Department of Steklov Institute of Mathematics

---

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР

С. В. Кисляков

РЕДКОЛЛЕГИЯ

В. М. Бабич, Н. А. Вавилов, А. М. Вершик, М. А. Всемиров,  
А. И. Генералов, И. А. Ибрагимов, Л. Ю. Колотилина, Г. В. Кузьмина,  
П. П. Кулиш, Б. Б. Лурье, Ю. В. Матиясевич, Н. Ю. Нецветаев,  
С. И. Репин, Г. А. Серегин, В. Н. Судаков, О. М. Фоменко

# Введение

В данной статье мы изучаем векторные расслоения над поверхностью  $\mathbf{P}_A^1$ , где  $A$  – дедекиндово кольцо. В частности, для евклидова  $A$  (особенно интересен случай  $A = \mathbb{Z}$ ) мы приведем алгоритм построения линейной фильтрации на векторном расслоении ранга 2. Отметим, что наш алгоритм получен на основе анализа работы Ч. Ханна [1], где показано существование такой фильтрации. Отметим также, что представленная ниже версия алгоритма разработана на основе его первоначальной версии, принадлежащей второму автору.

Данная работа является частью реализации программы [2] по синтезу теории векторных расслоений на алгебраических многообразиях и теории векторных расслоений на компактифицированных арифметических кривых, представленной геометрией чисел.

## 1 Предварительные сведения

Пусть  $A$  – дедекиндова область.

Как обычно (см., например, [3]),

$$\begin{aligned}\mathbf{P}_A^1 &= \text{Proj } A[t_0, t_1], \quad \deg t_0 = \deg t_1 = 1, \\ U_i &\text{ – дополнение к нулям } t_i, \quad U_{01} = U_0 \cap U_1, \\ x &= t_1/t_0, \quad y = t_0/t_1, \quad xy = 1.\end{aligned}$$

Тогда

$$\mathcal{O}(U_0) = A[x], \quad \mathcal{O}(U_1) = A[y], \quad \mathcal{O}(U_{01}) = A[x, y].$$

### 1.1 Некоторые известные результаты

Приведем некоторые известные результаты, связанные с векторными расслоениями на  $\mathbf{P}_A^1$ .

**1.1.1 Теорема** (Гротендик, [4]). *Всякое векторное расслоение на  $\mathbf{P}_F^1$ , где  $F$  – поле, может быть представлено суммой линейных расслоений, причем слагаемые определены однозначно.*

Линейные расслоения на  $\mathbf{P}_F^1$  также хорошо известны.

**1.1.2 Теорема** (Серр, [5]). *Всякое линейное расслоение на  $\mathbf{P}_A^n$  изоморфно расслоению вида  $p^*L \otimes \mathcal{O}(d)$ , где  $L$  – линейное расслоение на  $\text{Spec } A$ , а  $p$  – структурная проекция  $\mathbf{P}_A^n \rightarrow \text{Spec } A$ .*

---

<sup>0</sup>При выполнении работы первый автор был поддержан РФФИ (грант 13-01-00429 А).

В частности, любое расслоение на  $\mathbf{P}_F^1$  изоморфно расслоению  $\mathcal{O}(d)$  для некоторого однозначно определенного  $d \in \mathbb{Z}$ .

В отличие от случая проективной прямой над полем на  $\mathbf{P}_A^1$  для дедекиндова кольца  $A$  не всякое расслоение представимо суммой линейных (см. [6] или, например, [2]). Возникает естественный вопрос: верно ли, что всякое векторное расслоение на  $\mathbf{P}_A^1$  для дедекиндова кольца  $A$  допускает фильтрацию, все факторы которой линейные расслоения? По-видимому, ответ на этот вопрос не известен.

Для произвольного дедекиндова  $A$  имеет место следующий результат.

**1.1.3 Теорема** (Наппа, [1]). *Всякое векторное расслоение на  $\mathbf{P}_A^1$ , где  $A$  – дедекиндово кольцо, допускает фильтрацию, все факторы которой либо линейные расслоения, либо расслоения ранга два.*

Полностью вопрос решен для евклидовых колец (см. [7]) или 1.4).

**1.1.4 Теорема** (Наппа, [1]). *Всякое векторное расслоение на  $\mathbf{P}_A^1$ , где  $A$  – евклидово кольцо, допускает фильтрацию, все факторы которой линейные расслоения.*

В частности, всякое векторное расслоение на  $\mathbf{P}_{\mathbb{Z}}^1$  допускает фильтрацию, все факторы которой линейные расслоения. Такая фильтрация называется линейной.

## 1.2 Оснащения и матрицы склейки

Пусть  $E$  – векторное расслоение на  $\mathbf{P}_A^1$ ,

$$r = \operatorname{rk} E.$$

Оснащением  $E$  назовем тривиализацию расслоений

$$E|U_0 = \mathcal{O}e_1 + \cdots + \mathcal{O}e_r,$$

$$E|U_1 = \mathcal{O}f_1 + \cdots + \mathcal{O}f_r.$$

Так как все проективные  $A$ -модули свободны, то, по теореме Квиллена и Суслина ([8], [9]), каждое векторное расслоение на  $\mathbf{P}_A^1$  допускает оснащение.

С оснащением связана матрица

$$\sigma \in \operatorname{GL}_r(A[x, x^{-1}]), \tag{1}$$

называемая ниже матрицей склейки, такая, что

$$[e_1, \dots, e_r]\sigma = [f_1, \dots, f_r] \tag{2}$$

на  $U_{01}$ . Иными словами,  $j$ -тый столбец  $\sigma$  представляет собой запись  $f_j$  в  $e$ -базисе.

Наоборот, с произвольной матрицей  $\sigma \in \mathrm{GL}_r(A[x, x^{-1}])$  связано оснащенное  $r$ -расслоение  $E(\sigma)$  на  $\mathbf{P}_A^1$ . По определению,  $E(\sigma)|U_0 = \mathcal{O}e_1 + \dots + \mathcal{O}e_r$ ,  $E(\sigma)|U_1 = \mathcal{O}f_1 + \dots + \mathcal{O}f_r$ , а на  $U_{01}$  расслоения склеиваются с помощью соотношения (2).

Таким образом, множество классов изоморфизма оснащенных векторных  $r$ -расслоений на  $\mathbf{P}_A^1$  представлено как  $\mathrm{GL}_r(A[x, x^{-1}])$ , а множество классов изоморфизма (неоснащенных) векторных  $r$ -расслоений представлено как двойной фактор

$$\mathrm{Vect}_r(\mathbf{P}^1) = \mathrm{GL}_r(A[x]) \setminus \mathrm{GL}_r(A[x, x^{-1}]) / \mathrm{GL}_r(A[x^{-1}]). \quad (3)$$

### 1.3 Обозначения

**1.3.1.** Для функтора  $F$  на категории  $A$ -алгебр введем следующие обозначения:

$$F_{xy} = F(A[x, y]), \quad F_x = F(A[x]), \quad F_y = F(A[y]).$$

В частности, в качестве  $F$  будем использовать следующие функторы:

$$G = \mathrm{GL}_r,$$

$$M = M_{r,r} \text{ — матрицы размера } r \times r,$$

$$T \text{ — стандартный тор (диагональные матрицы) в } G,$$

$$B \text{ — стандартная борелевская подгруппа (верхние треугольные матрицы) в } G.$$

Также будем использовать следующую терминологию:  $xy$ -строка — строка элементов из  $A[x, y]$ ,  $x$ -столбец — столбец элементов из  $A[x]$ , и т. п. Будем говорить, что строка  $xy$ -унимодулярна ( $x$ -унимодулярна, ...), если она определена и унимодулярна над  $A[x, y]$  (определена и унимодулярна над  $A[x]$ , ...).

**1.3.2.** Для квадратной матрицы  $\omega$  символом  $\omega^*$  обозначаем присоединенную матрицу. Она состоит из алгебраических дополнений элементов матрицы  $\omega^t$ , полученной транспонированием  $\omega$ . При этом  $\omega\omega^* = \det(\omega)\varepsilon$ , где  $\varepsilon$  — единичная матрица.

**1.3.3.** Операции нормализации. Для ненулевой  $xy$ -строки  $\alpha$  нам потребуются операции нормализации

$$\alpha \mapsto \alpha/x^*, \quad \alpha \mapsto \alpha/y^*, \quad (4)$$

где строка  $\alpha/x^*$  получается делением  $\alpha$  на  $x^n$ , а  $n \in \mathbb{Z}$  — максимальное число, для которого  $\alpha/x^n$  является  $x$ -строкой. Аналогично, строка  $\alpha/y^*$  получается делением  $\alpha$  на  $y^n$ , где  $n \in \mathbb{Z}$  — максимальное число, для которого  $\alpha/y^n$  является  $y$ -строкой.

Пусть  $\omega \in M_{xy}$  и каждая строка  $\omega$  отлична от нулевой. Нам потребуются операции нормализации

$$\omega \mapsto \omega/x^*, \quad \omega \mapsto \omega/y^*. \quad (5)$$

Они заключаются в применении соответствующей (см. (4)) операции к каждой строке матрицы  $\omega$ .

Например, пусть  $A = \mathbb{Z}$  и

$$\omega = \begin{bmatrix} 2y^3 & 3x + 4y^2 \\ 5y^4 & 6x^5 \end{bmatrix}.$$

Тогда

$$\omega/x^* = \begin{bmatrix} 2 & 3x^4 + 4x \\ 5 & 6x^9 \end{bmatrix} \quad \text{и} \quad \omega/y^* = \begin{bmatrix} 2y^4 & 3 + 4y^3 \\ 5y^9 & 6 \end{bmatrix}.$$

**1.3.4.** Символом  $\omega_{i,*}$  будем обозначать ее  $i$ -тую строку матрицы  $\omega$ .

**1.3.5.** Пусть  $K$  – поле частных  $A$ . Символами

$$v_x, v_y : K(\mathbf{P}_K^1)^* \rightarrow \mathbb{Z}$$

обозначаем нормирования, связанные с точками  $x = 0 \in \mathbf{P}_K^1$  и  $y = 0 \in \mathbf{P}_K^1$ . Например,  $v_x(x^2 + x^3) = 2$ , а  $v_y(x^2 + x^3) = -3$ .

## 1.4 Евклидовы кольца

Напомним некоторые сведения о евклидовых кольцах (см. [7]).

**1.4.1. Определения и соглашения.** Пусть  $A$  – евклидова область. Иными словами,  $A$  не имеет делителей нуля, и существует функция (высота)

$$\text{ht} : A \rightarrow \{0, 1, 2, \dots\},$$

для которой выполнены следующие условия.

1.  $\text{ht}(a) = 0$  тогда и только тогда, когда  $a = 0$ .
2. Для всяких  $a, b \in A - \{0\}$  существуют  $q, r \in A$  с  $a = bq + r$  и  $\text{ht}(r) < \text{ht}(b)$ .
3. Если  $a$  делится на  $b$  и  $a \neq 0$ , то  $\text{ht}(a) \geq \text{ht}(b)$ .
4.  $\text{ht}(1) = 1$ .

Например, кольца  $A = \mathbb{Z}$  и  $A = F[t]$ , где  $F$  – поле, евклидовы. Для  $\mathbb{Z}$  подходит  $\text{ht}(a) = |a|$ , а для  $F[t]$  подходит  $\text{ht}(f) = 2^{\deg f}$ , где  $\deg 0 = -\infty$ . Далее будем считать, что  $\text{ht}$  фиксирована.

**1.4.2. Операция  $[a/b]$ .** В евклидовом  $A$  для всяких  $a, b \in A - \{0\}$  найдется такое  $q \in A$ , что  $\text{ht}(a - bq) < \text{ht}(a)$ . Запись

$$q := [a/b]$$

означает, что  $q$  присвоено одно (любое) из таких значений. Таким образом, символ  $[a/b]$  будет означать указанную неоднозначную операцию.

**1.4.3. Высота идеала и строки.** Пусть  $I$  – идеал в  $A$ . Положим

$$\text{ht}(I) = \text{ht}(a),$$

где  $a$  – произвольная образующая  $I$ . Высота не зависит от выбора образующей.

Пусть  $(a_1, \dots, a_n)$  строка элементов  $A$ . Положим

$$\text{ht}(a_1, \dots, a_n) = \text{ht}(I),$$

где  $I$  – идеал, порожденный элементами  $a_1, \dots, a_n$ .

**1.4.4. Приведение строк.** Пусть  $a = (a_1, \dots, a_n)$ ,  $b = (b_1, \dots, b_n)$  – строки в  $A$ . Предположим, что эти строки линейно зависимы, то есть  $a_i b_j = a_j b_i$ ,  $(i, j = 1, \dots, n)$ . Положим

$$[a/b] = [u/v],$$

где  $u$  – образующая  $(a_1, \dots, a_n)$  и  $v$  – образующая  $(b_1, \dots, b_n)$ , причем  $u$  и  $v$  согласованы в том смысле, что  $a_i v = u b_i$ ,  $(i = 1, \dots, n)$ . Возможность выбора согласованных образующих вытекает из линейной зависимости строк.

При выборе числа  $[u/v]$  имеется некоторый произвол, связанный с произволом при проведении аналогичной операции для элементов (см. 1.4.2), но не с произволом при выборе согласованной пары  $u$  и  $v$ . Тем не менее (несколько некорректно) будем считать, что определена (неоднозначная) операция  $[a/b]$  (ее результат определяется в момент вычисления). Положим

$$(r_1, \dots, r_n) = (a_1, \dots, a_n) - [a/b](b_1, \dots, b_n).$$

Тогда

$$\text{ht}(r_1, \dots, r_n) < \text{ht}(b_1, \dots, b_n).$$

## 2 Алгоритм приведения

Далее по умолчанию  $A$  – евклидова область (см. 1.4), а

$$r = 2.$$

(как и выше, здесь  $r = \text{rk } E$ ).

Мы собираемся описать алгоритм приведения к треугольному виду, который позволяет представить  $E$  как расширение

$$0 \rightarrow L_1 \rightarrow E \rightarrow L_2 \rightarrow 0, \quad (6)$$

где  $L_i$  – линейные расслоения на  $\mathbf{P}_A^1$ .

Отметим, что нахождение расширения вида (6) равносильно нахождению линейного расслоения  $L_1$  и отображения  $L_1$  в  $E$ , не зануляющегося ни в одной



точке базы  $\mathbf{P}_A^1$ . Иными словами, геометрически речь идет о нахождении сечения  $\mathbf{P}_A^1 \rightarrow \mathbf{P}(E)$  проекции  $\mathbf{P}(E) \rightarrow \mathbf{P}_A^1$ .

Алгоритм приведения к треугольному виду по произвольной  $\sigma \in G_{xy}$  находит такие матрицы  $\lambda \in G_x$  и  $\rho \in G_y$ , что

$$\lambda\sigma\rho = \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & * \end{bmatrix},$$

где \*-ки символизируют произвольные элементы  $A[x, y]$ . Иными словами,

$$\lambda\sigma\rho \in B_{xy}. \quad (7)$$

## 2.1 Структура алгоритма

Приведение к треугольному виду состоит из последовательного применения двух независимых процедур:  $x$ -приведения и  $y$ -приведения.

На вход процедуры  $x$ -приведения подается произвольная  $\sigma \in G_{xy}$ , а на выходе получаем матрицу  $\lambda \in G_x$  специального вида. А именно,  $\lambda$  такова, что

$$\lambda\sigma - y\text{-специальная матрица (см. 2.2.1)}. \quad (8)$$

На вход процедуры  $y$ -приведения подаются произвольные матрицы  $\sigma \in G_{xy}$  и  $\lambda \in G_x$ , удовлетворяющие свойству (8). На выходе процедуры  $y$ -приведения мы получим матрицу  $\rho \in G_y$ , для которой выполнено свойство (7).

Таким образом, на выходе процедуры  $x$ -приведения мы получим данные для входа процедуры  $y$ -приведения. Применения процедуры  $y$ -приведения приведет к нахождению искомых матриц  $\lambda$  и  $\rho$ .

В представленном ниже алгоритме работа ведется со строками. Возможно, в контексте векторных расслоений более естественно работать со столбцами. Это можно сделать, но для этого надо начинать с построения  $\rho$ , а не  $\lambda$ .

## 2.2 $y$ -специальные матрицы

Для  $\sigma \in G_{xy}$  мы собираемся найти такие матрицы  $\lambda \in G_x$  и  $\rho \in G_y$ , что

$$\lambda\sigma\rho \in B_{xy}.$$

Так как мы хотим разделить алгоритм на две части ( $x$ -приведение и  $y$ -приведение), то на выходе  $x$ -приведения обеспечить выполнение условия

$$\lambda\sigma \in B_{xy}G_y.$$

Важно уметь распознавать достаточно большой класс таких матриц. В качестве таковых будем рассматривать  $y$ -специальные матрицы.

**2.2.1 Определение.**  $xy$ -строку  $\alpha$  назовем  $y$ -специальной, если она  $xy$ -унимодулярна и  $\alpha/y^*$  является  $y$ -унимодулярной (обозначения в см. (4)). Матрицу  $\omega \in G_{xy}$  назовем  $y$ -специальной, если ее вторая строка  $\omega_{2,*}$  является  $y$ -специальной.

**2.2.2. Проверка специальности.** Проверить  $xy$ -унимодулярность строки  $\alpha$ , возможно, не очень просто. Но нас будут интересовать строки матриц из  $G_{xy}$ . Они автоматически  $xy$ -унимодулярны, так как дополняются до обратимых  $xy$ -матриц. Таким образом, осталась только проблема проверки  $y$ -специальности строки,  $xy$ -невырожденность которой известна. Это простая проблема, так как проверка  $y$ -специальности  $\alpha$  равносильна проверке унимодулярности строки  $(\alpha/y^*) \pmod{y}$  над  $A$ . Это вытекает из того, что открытое множество  $U_1$  вместе с множеством нулей сечения  $t_1 \in \Gamma(\mathbf{P}_A^1, \mathcal{O}(1))$  покрывают  $\mathbf{P}_A^1$  (см. начало §1).

Например, первая из матриц

$$\begin{bmatrix} 2y & 5 \\ 1 & 2x \end{bmatrix} \text{ и } \begin{bmatrix} 2x & 5 \\ 1 & 2y \end{bmatrix}$$

не является  $y$ -специальной, а вторая  $y$ -специальна (ее вторая строка унимодулярна над  $\mathbb{Z}[y]$ ). Матрица

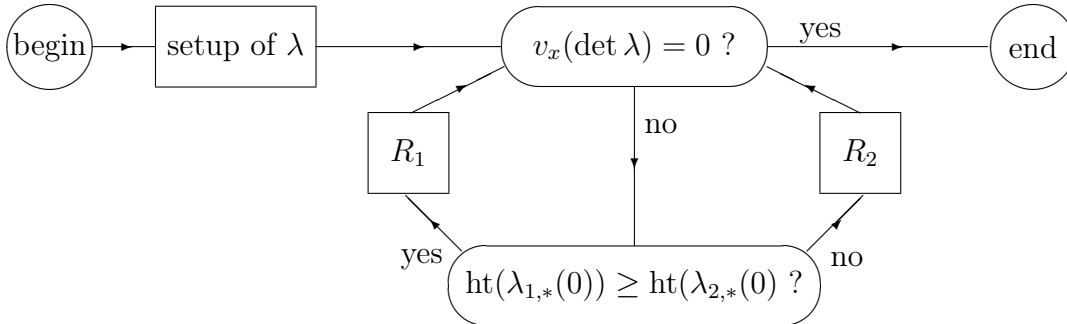
$$\begin{bmatrix} -2x^3 + 1 & 4x^2 \\ -x^4 & 2x^3 + 1 \end{bmatrix}.$$

$y$ -специальна. В этом случае  $\omega_{2,*}/y^* = [-1, 2y + y^4]$  унимодулярна над  $\mathbb{Z}[y]$ .

## 2.3 Процедура $x$ -приведения

Для  $\sigma \in G_{xy}$  мы хотим найти  $\lambda \in G_x$ , так что произведение  $\lambda\sigma$  будет  $y$ -специальной матрицей.

**2.3.1. Структура  $x$ -приведения.** Процедура  $x$ -приведения состоит из этапа формирования начального  $\lambda$  и последующего многократного применения процедур редукции первой строки  $R_1$  и редукции второй строки  $R_2$ . Отметим, что при модификации  $\lambda$  не нужны предыдущие значения. Поэтому новые значения будем записывать на место старых. Это позволит сделать описание алгоритма рекурсивным. Структуру  $x$ -приведения поясним блок-схемой:



От начального значения  $\lambda$  требуется выполнения следующих условий:

$$\lambda \in G_{xy}; \quad (9)$$

$$\lambda \in M_x; \quad (10)$$

$$\lambda_{1,*}(0) \neq [0, 0]; \quad \lambda_{2,*}(0) \neq [0, 0]; \quad (11)$$

$$\lambda\sigma - y\text{-специальная матрица.} \quad (12)$$

Здесь  $\lambda_{i,*}(0)$  – значения строк при  $x = 0$ .

Цель цепочки модификаций  $\lambda$  с помощью  $R_1$  и  $R_2$  – приближение  $\lambda$  к  $G_x$  внутри  $G_{xy} \cap M_x$  с заботой о сохранности в ходе этого процесса  $y$ -специальности  $\lambda\sigma$ .

Процедура  $x$ -приведения завершится за конечное число шагов. Чтобы увидеть это, будем следить за параметрами  $v_x(\det \lambda)$ ,  $\text{ht}(\lambda_{1,*}(0))$  и  $\text{ht}(\lambda_{2,*}(0))$ . Как увидим ниже, выполнены следующие свойства:

$$R_2 \text{ строго уменьшает } \text{ht}(\lambda_{2,*}(0)); \quad (13)$$

$$R_1 \text{ не меняет } \text{ht}(\lambda_{2,*}(0)); \quad (14)$$

$$R_1 \text{ не увеличивает } v_x(\det \lambda); \quad (15)$$

$$R_1 \text{ уменьшает либо } \text{ht}(\lambda_{1,*}(0)), \text{ либо } v_x(\det \lambda). \quad (16)$$

Отметим также, что  $R_1$  может увеличивать  $\text{ht}(\lambda_{1,*}(0))$  и не меняет вторую строку  $\lambda$ . Кроме того,  $R_2$  не меняет первую строку  $\lambda$  и увеличивает  $v_x(\det \lambda)$ .

Из свойств (13) и (14) вытекает, что  $R_2$  может выполняться не более, чем  $h_2$  раз, где  $h_2 = \text{ht}(\lambda_{2,*}(0))$  для начального  $\lambda$ . Кроме того, из свойств (15) и (16) вытекает, что  $R_1$  может выполняться только конечное число раз подряд. Таким образом, процедура  $x$ -приведения рано или поздно завершит свою работу.

Достигает ли процедура  $x$ -приведения своей цели (см. начало 2.3)? Да, достигает. Неформально говоря, если матрица  $\lambda$  стала  $x$ -обратимой, то мы пришли к цели. Если не обратима, то строки матрицы  $\lambda(0)$  линейно зависимы и к ним можно применять алгоритм Евклида. Если быть более точным, то позже мы увидим, что

$$R_1 \text{ не нарушает условий (9), (10) и (12);} \quad (17)$$

$$R_2 \text{ не нарушает условий (9), (10) и (12).} \quad (18)$$

Как видно из блок-схемы, выход из процедуры  $x$ -приведения возможен только при  $v_x(\det \lambda) = 0$ . С учетом (9) и (10) из этого вытекает, что  $\lambda \in G_x$ . Так как (12) также верно на выходе, то процедура  $x$ -приведения достигает своей цели.

**2.3.2. Выбор начального  $\lambda$ .** В качестве начального  $\lambda$  возьмем матрицу

$$\sigma^*/x^*,$$

где  $\sigma^*$  – матрица, присоединенная к  $\sigma$  (см. 1.3.2), а операция  $\omega \rightsquigarrow \omega/x^*$  определена в (1.3.3). Так как  $\lambda\sigma \in T_{xy}$ , то условия (9), (10), (11) и (12) выполнены.

**2.3.3.  $R_1$ : модификации первой строки  $\lambda$ .** Процедура  $R_1$  использует в своей работе только матрицу  $\lambda$  (в частности,  $\sigma$  не используется) и изменяет ее. При этом изменяется только первая строка  $\lambda$ , а вторая строка  $\lambda$  не меняется.

Для работы  $R_1$  необходимо, чтобы входная матрица  $\lambda$  удовлетворяла условиям (9), (10) и

$$v_x(\det \lambda) \neq 0. \quad (19)$$

Вместо первой строки  $\lambda$ , то есть вместо  $\lambda_{1,*}$ , процедура  $R_1$  размещает остаток от ее деления на вторую строку матрицы  $\lambda(0)$ , то есть на  $\lambda_{2,*}(0)$ . Это можно сделать только в том случае, когда  $\lambda_{*,1}(0)$  и  $\lambda_{*,2}(0)$  линейно зависимы. Линейная зависимость обеспечена необходимыми условиями работы  $R_1$ . Из (10) вытекает, что матрица  $\lambda(0)$  определена, а из (19) вытекает, что  $\lambda(0) = 0$ . После этого  $R_1$  проводит  $x$ -нормализацию получившейся матрицы и завершает работу. Иными словами, после замены первой строки на остаток от деления может оказаться, что  $\lambda_{1,*}(0) = [0, 0]$ . В этом случае новую первую строку следует поделить на  $x$  столько раз, сколько возможно, оставаясь среди  $x$ -матриц. При этом  $\text{ht}(\lambda_{1,*})$  может вырасти, но заведомо уменьшится  $v_x(\det \theta)$ .

Более конкретно, работа  $R_1$  описана следующими формулами:

$$\lambda_{1,*} := \lambda_{1,*} - [\lambda_{1,*}(0)/\lambda_{2,*}(0)]\lambda_{2,*}; \quad (20)$$

$$\lambda_{1,*} := \lambda_{1,*}/x^*. \quad (21)$$

В (20) использовано деление строк с остатком из 1.4.4 и операция  $x$ -нормализации строки  $\alpha \mapsto \alpha/x^*$  из (1.3.3).

Заявленные выше свойства  $R_1$ , то есть (14), (15), (16) и (17), видны непосредственно из описания  $R_1$ . Например, вторая строка матрицы  $\lambda\sigma$  не изменится, так как не изменится вторая строка  $\lambda$ .

**2.3.4.  $R_2$ : модификации второй строки  $\lambda$ .** Эта процедура применяется в том случае, когда процедура модификации первой строки себя изжила, то есть при условии

$$\text{ht}(\lambda_{1,*}) < \text{ht}(\lambda_{2,*}). \quad (22)$$

Цель  $R_2$  состоит в том, чтобы приблизиться к унимодулярности  $\lambda_{2,*}(0)$ , уменьшая  $\text{ht}(\lambda_{2,*})$  (если добьемся унимодулярности, то дело практически сделано). Проблема, с которой при этом надо справиться, состоит в том, что изменение второй строки  $\lambda$  ведет к изменению второй строки  $\lambda\sigma$ , а надо как-то обеспечить  $y$ -специальность  $\lambda\sigma$  при новом  $\lambda$ . Это достигается тем (основной трюк алгоритма), что мы изменим асимптотику  $\lambda_{2,*}$  при  $x \rightsquigarrow 0$ , не меняя ее при  $y \rightsquigarrow 0$  (именно эта асимптотика влияет на  $y$ -специальность).

Работа  $R_2$  описывается двумя операциями:

$$n := \max\{1, v_y(\lambda_{2,*}\sigma) - v_y(\lambda_{1,*}\sigma) + 1\}; \quad (23)$$

$$\lambda_{2,*} := x^n \lambda_{2,*} + \lambda_{1,*}. \quad (24)$$

По существу в (24) можно взять любое достаточно большое положительное  $n$ .

Процедура  $R_2$  использует в своей работе только матрицу  $\lambda$  и целые числа  $v_y(\lambda_{2,*}\sigma)$ ,  $v_y(\lambda_{1,*}\sigma)$ . Проще считать, что  $R_2$  использует  $\lambda$  и  $\sigma$ , но при этом изменяется только вторая строка  $\lambda$ , а первая строка  $\lambda$  и матрица  $\sigma$  при этом не меняются.

Заявленные выше свойства  $R_2$ , то есть (13) и (18), видны непосредственно из описания  $R_2$ . Например, (13) вытекает из (22) того, что  $n > 0$ . Выполнение (12) на выходе из  $R_2$  (это часть (18)) обеспечено тем, что  $n > v_y(\lambda_{2,*}\sigma) - v_y(\lambda_{1,*}\sigma)$ .

## 2.4 Процедура $y$ -приведения

В этой процедуре достаточно того, что  $A$  – кольцо главных идеалов. Евклидовость  $A$  не является необходимой (но может быть полезна).

Как уже упоминалось, на вход процедуры  $y$ -приведения подаются такие матрицы  $\sigma \in G_{xy}$  и  $\lambda \in G_x$ , что матрица  $\lambda\sigma$  является  $y$ -специальной (см. 2.2.1). На выходе процедуры  $y$ -приведения надо получить матрицу  $\rho \in G_y$ , для которой  $\lambda\sigma\rho \in B_{xy}$ , то есть

$$\lambda\sigma\rho = \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & * \end{bmatrix},$$

где \*-ки символизируют произвольные  $xy$ -элементы.

**2.4.1. Структура  $y$ -приведения.** Рассмотрим  $y$ -нормализацию  $\lambda\sigma$ , то есть положим

$$\eta = (\lambda\sigma)/y^* \in M_y,$$

где операция нормализации описана в 1.3.3. Таким образом,

$$\lambda\sigma = \delta\eta, \quad \text{где } \delta \in T_{xy} \text{ – диагональная матрица.}$$

По условию  $\lambda\sigma$  является  $y$ -специальной. Это означает, что вторая строка  $\eta$  является  $y$ -унимодулярной. Предположим, что удалось дополнить строку  $\eta_{2,*}$  до  $y$ -обратимой матрицы  $\theta$ . Тогда

$$\rho = \theta^{-1}$$

подходит в качестве ответа. Действительно,

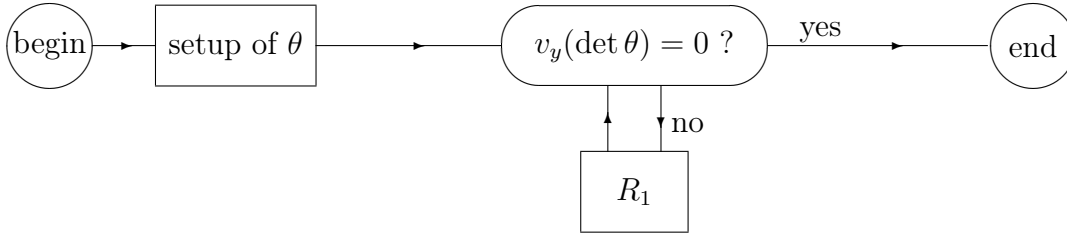
$$\lambda\sigma\rho = \delta\eta\theta^{-1} = \delta \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & * \end{bmatrix}.$$

Здесь мы использовали то обстоятельство, что вторая строка  $\eta\theta^{-1}$  зависит только от второй строки  $\eta$  и, таким образом, совпадает со второй строкой  $\theta\theta^{-1} = 1$ .

Итак, если мы найдем  $\theta$ , то задача приведения  $y$ -специальной матрицы к треугольной форме будет решена. Именно так и действует процедура  $y$ -редукции. Осталось описать процедуру дополнения  $y$ -унимодулярной строки до  $y$ -обратимой матрицы. Удобнее, однако, дополнять вторую строку  $\eta$  до обратимой  $y$ -матрицы, пользуясь всей  $\eta$ , а не только ее второй строкой. Осталось описать процедуру, решающую эту задачу.

Мы опишем две такие процедуры. Первая из них (обозначим ее  $E$ ) по существу сводится к многократному использованию описанной выше процедуры  $R_1$  (см. 2.3.3). Тем самым, она использует евклидовость  $A$ . Вторая процедура (обозначим ее  $S$ ) будет опираться лишь на то, что мы умеем дополнять  $A$ -унимодулярные строки до обратимых  $A$ -матриц.

**2.4.2.  $E$ : дополнение  $y$ -строки  $\eta_{2,*}$  до  $\theta \in G_y$ .** Здесь  $A$  – евклидово. На вход  $E$  подается матрица  $\eta \in M_x \cap G_{xy}$ , причем  $\eta_{1,*}(0) \neq [0, 0]$ , а строка  $\eta_{2,*}$  является  $y$ -унимодулярной. Здесь выражения вида  $\eta(0)$  и т. п. означают значения при  $y = 0$ . Структуру  $E$  поясним блок-схемой:



Здесь в качестве начального значения  $\theta$  можно взять

$$\theta = \eta.$$

Кроме того, в описании  $R_1$  (см. 2.3.3) надо везде заменить  $\lambda$  на  $\eta$ , а  $x$  на  $y$ . В частности,  $\eta(0)$  – значение  $\eta$  при  $y = 0$ . Аргументы из 2.3.3 показывают, что  $E$  закончит работу за конечное время, а на выходе мы получим матрицу  $\theta$  с требуемыми свойствами.

**2.4.3.  $S$ : дополнение  $y$ -строки до обратимой матрицы.** Здесь  $A$  – просто область главных идеалов, в которой мы умеем дополнять унимодулярные строки до обратимых матриц. На вход  $S$  подается матрица  $\eta \in M_x \cap G_{xy}$ , причем  $\eta_{1,*}(0) \neq [0, 0]$ , а строка  $\eta_{2,*}$  является  $y$ -унимодулярной. Здесь выражения вида  $\eta(0)$  и т. п. означают значения при  $y = 0$ .

Матрица  $\theta$  будет построена в виде

$$\theta = \alpha\gamma, \text{ где } \gamma \in G(A). \quad (25)$$

Начнем с построения  $\gamma$ . Для этого строку  $\eta_{2,*}(0)$  дополним до обратимой  $A$ -матрицы. Это и есть  $\gamma$ .

В качестве начального значения  $\alpha$  возьмем

$$\alpha = \eta\gamma^{-1}. \quad (26)$$

Заметим, что

$$\alpha(0) = \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

где \*-ки символизируют элементы  $A$ . Именно для того, чтобы  $\alpha(0)$  имела такой свёрхспециальный вид, и введена матрица  $\gamma$ . Далее мы будем модернизировать матрицу  $\alpha$ . При этом не надо помнить предыдущие значения  $\alpha$ . А именно, будем многократно применять следующую процедуру модернизации матрицы  $\alpha$ :

$$\alpha = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \rightsquigarrow \alpha_1/y^*, \text{ где } \alpha_1 := \begin{bmatrix} a - b(0)c & b - b(0)d \\ c & d \end{bmatrix}.$$

Точнее говоря, перед началом очередной модернизации  $\alpha$  надо проверить, не получили ли мы обратимую матрицу. Иными словами, надо ответить на вопрос

$$v_y(\det \alpha) = 0?$$

Если ответ отрицательный, то надо начинать очередную модернизацию, если положительный, то надо считать  $\alpha$  сформированной. После этого можно вычислить  $\eta$  по (25). Примерно такие аргументы, как и в 2.3.3, показывают, что процесс конечен. При этом мы получим именно то, что требовалось. Действительно, вторая строка  $\alpha$  при модернизации не изменилась. Поэтому вторая строка  $\theta$ , а  $\theta = \alpha\gamma$  при финальном  $\alpha$ , такая же, как и у  $\alpha\gamma$  при начальном  $\alpha$ , то есть такая же, как у  $\eta$  (см. (26)).

## 2.5 Примеры работы алгоритма

Пусть  $A = \mathbb{Z}$  с высотой  $\text{ht}(n) = |n|$  (см. 1.4). Ниже рассмотрено три примера. Пример 2.5.1 рассмотрен подробно, чтобы проиллюстрировать абстрактное описание алгоритма приведения. Пример 2.5.2 имеет дело с тем же расслоением, что и 2.5.1. Однако мы сделали небольшое и, в принципе, допустимое отклонение от основной схемы работы. Показательно, что результат оказался иным, причем худшим с точки зрения выбора максимально плотной фильтрации (см. §3). Наконец, в примере 2.5.3 бегло представлен более сложный случай.

**2.5.1.** Пусть  $E$  – расслоение, заданное матрицей склейки

$$\sigma = \begin{bmatrix} 2x^{-1} & 5 \\ 1 & 2x \end{bmatrix}.$$

Применим к  $\sigma$  алгоритм приведения (см. 2.1). Начнем с процедуры  $x$ -редукции, то есть с построения  $\lambda$ . Сформируем начальное  $\lambda$  (см. блок-схему в 2.3.1 и 2.3.2):

$$\lambda = \sigma^*/x^* = \begin{bmatrix} 2x & -5 \\ -1 & 2x^{-1} \end{bmatrix} / x^* = \begin{bmatrix} 2x & -5 \\ -x & 2 \end{bmatrix}. \quad (27)$$

Здесь  $\det \lambda = -x$  и  $v_x(\det \lambda) = 1$ . Условие  $v_x(\det \lambda) = 0$  не выполнено. Поэтому (см. блок-схему в 2.3.1) переходим к проверке условия  $\text{ht}(\lambda_{1,*}(0)) \geq \text{ht}(\lambda_{2,*}(0))$ . В нашем случае это условие выполнено ( $5 \geq 2$ ). Поэтому входим в процедуру модификации первой строки  $R_1$  (см. 2.3.3).

Прежде всего вычислим  $[\lambda_{1,*}(0)/\lambda_{2,*}(0)] = [[0, -5]/[0, 2]]$ . Для этого надо выбрать согласованные образующие  $u$  и  $v$  идеалов  $(0, -5)$  и  $(0, 2)$ . Пусть  $u = -5, v = 2$ . Для  $[u/v]$  есть две возможности:  $(-2)$  и  $(-3)$ . Пусть  $[u/v] = -2$ . Таким образом,  $[[0, -5]/[0, 2]] = -2$ . Применяя формулы (20) и (21) к  $\lambda$  из (27), получаем новое значение  $\lambda$ :

$$R_1 : \begin{bmatrix} 2x & -5 \\ -x & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{md} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x & 2 \end{bmatrix} / x^* = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x & 2 \end{bmatrix}. \quad (28)$$

Здесь модификация  $md$  состоит в том, что к первой строке  $\lambda$  прибавляется удвоенная вторая строка (так как выбрано значение  $[\lambda_{1,*}(0)/\lambda_{2,*}(0)] = -2$ ). Проверка условий (см. блок-схему в 2.3.1) показывает, что модификацию  $\lambda$  следует продолжить, причем с помощью процедуры модификации второй строки  $R_2$  (см. 2.3.4). Заходим в  $R_2$ . Находим, что

$$\lambda\sigma = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2x^{-1} & 5 \\ 1 & 2x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -2x \\ 0 & -x \end{bmatrix}.$$

Находим, что

$$\max\{1, v_y(\lambda_{2,*}\sigma) - v_y(\lambda_{1,*}\sigma) + 1\} = \max\{1, (-1) - (0) + 1\} = 1$$

и берем

$$n = 1. \quad (29)$$

Применяя формулу (24) к  $\lambda$  из (28), получаем новое значение  $\lambda$ :

$$R_2 : \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x & 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x^2 & -1 + 2x \end{bmatrix}.$$

Здесь модификация состоит в том, что вторая строка умножается на  $x^n = x$  и к ней добавляется первая строка.

Дальнейший ход  $x$ -редукции кратко представим следующей цепочкой преобразований  $\lambda$ :

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x^2 & -1 + 2x \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} x & -2 \\ -x^2 & -1 + 2x \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} 1 + 2x & -4 \\ -x^2 & -1 + 2x \end{bmatrix}. \quad (30)$$

Для текущего значения  $\lambda$ , то есть для самой правой матрицы в (30), получаем  $\det \lambda = -1$  и  $v_x(\det \lambda) = 0$ . Поэтому это окончательное значение  $\lambda$ .

Начинаем искать  $\rho$  (см. начало 2.1). Запускаем  $y$ -редукцию (см. 2.4), а именно находим

$$\eta = (\lambda\sigma)/y^* = \begin{bmatrix} 2y^2 & 5y + 2 \\ -y^2 & -2y - 1 \end{bmatrix}.$$



Нам надо дополнить вторую строку  $\eta_{2,*} = [-y^2, -2y - 1]$  до обратимой  $y$ -матрицы  $\theta$ . Для этого в (см. 2.4) предложены две процедуры:  $E$  и  $S$ . Воспользуемся, например,  $S$ -процедурой (см. 2.4.3). Находим  $\eta(0)_{2,*}(0) = [0, -1]$  и можем взять, например,

$$\gamma = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Сформируем начальное  $\alpha$ :

$$\alpha = \eta\gamma^{-1} = \begin{bmatrix} -2y^2 & -5y - 2 \\ y^2 & 2y + 1 \end{bmatrix}.$$

Проведем цепочку модернизаций  $\alpha$ .

$$\begin{bmatrix} -2y^2 & -5y - 2 \\ y^2 & 2y + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ y^2 & 2y + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} y & 2 \\ y^2 & 2y + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 - 2y & -4 \\ y^2 & 2y + 1 \end{bmatrix}.$$

Самая правая матрица в этой цепочке дает окончательное значение  $\alpha$ , так как  $\det \alpha = 1$ . Далее находим, что

$$\theta = \alpha\gamma = \begin{bmatrix} -1 + 2y & 4 \\ -y^2 & -2y - 1 \end{bmatrix} \text{ и } \rho = \theta^{-1} = \begin{bmatrix} -1 - 2y & -4 \\ y^2 & -1 + 2y \end{bmatrix}.$$

Посмотрим, что за фильтрацию  $E$  мы получили (заодно проконтролируем правильность вычислений). Новая матрица склейки для  $E$  выглядит так:

$$\sigma' = \lambda\sigma\rho = \begin{bmatrix} 2x^{-1} & 5 + 2x \\ -1 & -2x - x^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 - 2y & -4 \\ y^2 & -1 + 2y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x^{-2} & -1 + 2x^{-1} \\ 0 & x^2 \end{bmatrix}.$$

Таким образом,  $E$  включено в короткую точную последовательность

$$0 \rightarrow \mathcal{O}(-2) \rightarrow E \rightarrow \mathcal{O}(2) \rightarrow 0.$$

**2.5.2.** Рассмотрим расслоение с той же матрицей склейки, что и (2.5.1). До определенного момента будем действовать так же, как и в 2.5.1, а именно, до выбора  $n$  в (29). В этом месте отклонимся от примера 2.5.1 (и от алгоритма  $R_2$ ) и возьмем

$$n = 2. \tag{31}$$

Дальнейший процесс  $x$ -редукции представим цепочкой преобразований  $\lambda$ :

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -x^3 & -1 + 2x^2 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} x & -2 \\ -x^3 & -1 + 2x^2 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} 1 + 2x^2 & -4x \\ -x^3 & -1 + 2x^2 \end{bmatrix}.$$

Получили окончательное значение  $\lambda$ .

Начинаем искать  $\rho$ . Находим

$$\eta = (\lambda\sigma)/y^* = \begin{bmatrix} 2y^3 & 5y^2 + 2 \\ -y^3 & -2y^2 - 1 \end{bmatrix}.$$

Можем взять, например,  $\gamma = -1$  и сформировать начальное  $\alpha = \eta\gamma^{-1}$ .

Проведем цепочку модернизаций  $\alpha$ .

$$\begin{bmatrix} -2y^3 & -5y^2 - 2 \\ y^3 & 2y^2 + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ y^3 & 2y^2 + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} y & 2 \\ y^3 & 2y^2 + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 - 2y^2 & -4y \\ y^3 & 2y^2 + 1 \end{bmatrix}.$$

Получили окончательное значение  $\alpha$ . Далее находим, что

$$\theta = \alpha\gamma = \begin{bmatrix} -1 + 2y^2 & 4y \\ -y^3 & -2y^2 - 1 \end{bmatrix} \text{ и } \rho = \theta^{-1} = \begin{bmatrix} -1 - 2y^2 & -4y \\ y^3 & -1 + 2y^2 \end{bmatrix}.$$

Новая матрица склейки для  $E$  выглядит так:

$$\sigma' = \lambda\sigma\rho = \begin{bmatrix} x^{-3} & 2x^{-2} + 1 - 2x^2 \\ 0 & x^3 \end{bmatrix}.$$

Таким образом,  $E$  включено в короткую точную последовательность

$$0 \rightarrow \mathcal{O}(-3) \rightarrow E \rightarrow \mathcal{O}(3) \rightarrow 0.$$

**2.5.3.** Пусть  $E$  – расслоение, заданное матрицей склейки

$$\sigma = \begin{bmatrix} 5 & 17 \\ 2x & 7x \end{bmatrix}.$$

Сформируем начальное  $\lambda = \sigma^*/x^*$  и проведем цепочку его модификаций:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 7x & -17 \\ -2x & 5 \end{bmatrix} &\xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} x & -2 \\ -2x & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2} \begin{bmatrix} x & -2 \\ x - 2x^2 & -2 + 5x \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} 2x & -5 \\ x - 2x^2 & -2 + 5x \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \\ &\xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} 4x^2 & -1 - 10x \\ x - 2x^2 & -2 + 5x \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2} \begin{bmatrix} 4x^2 & -1 - 10x \\ 4x^2 + x^3 - 2x^4 & -1 - 10x - 2x^2 + 5x^3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \\ &\begin{bmatrix} -x + 2x^2 & 2 - 5x \\ 4x^2 + x^3 - 2x^4 & -1 - 10x - 2x^2 + 5x^3 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1} \\ &\xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} -1 + 10x + 2x^2 - 4x^3 & -25 - 4x + 10x^2 \\ 4x^2 + x^3 - 2x^4 & -1 - 10x - 2x^2 + 5x^3 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Получили окончательное значение  $\lambda$ , так как  $\det(\lambda) = 1$ . Находим, что

$$\lambda\sigma = \begin{bmatrix} -5 + 2x^2 & -17 - 5x + 6x^2 + 2x^3 \\ -2x + x^3 & -7x - 2x^2 + 3x^3 + x^4 \end{bmatrix},$$

и начинаем  $y$ -редукцию:

$$\eta = (\lambda\sigma)/y^* = \begin{bmatrix} -5y^3 + 2y & -17y^3 - 5y^2 + 6y + 2 \\ -2y^3 + y & -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 \end{bmatrix}.$$

Запускаем  $E$ -редукцию: полагаем  $\theta = \eta$  и начинаем его модификации:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} -5y^3 + 2y & -17y^3 - 5y^2 + 6y + 2 \\ -2y^3 + y & -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 \end{bmatrix} &\rightsquigarrow \begin{bmatrix} -y & -3y - 1 \\ -2y^3 + y & -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \\ \begin{bmatrix} -2y & -7y - 2 \\ -2y^3 + y & -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 \end{bmatrix} &\rightsquigarrow \begin{bmatrix} -4y^2 & -14y^2 - 4y - 1 \\ -2y^3 + y & -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \\ \begin{bmatrix} -2y^2 - 4y + 1 & -7y^2 - 16y - 1 \\ -2y^3 + y & -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Получили окончательное значение  $\theta$ , так как  $\det \theta = 1$ . Находим

$$\rho = \theta^{-1} = \begin{bmatrix} -7y^3 - 2y^2 + 3y + 1 & 7y^2 + 16y + 1 \\ 2y^3 - y & -2y^2 - 4y + 1 \end{bmatrix}.$$

Посмотрим, что за фильтрацию  $E$  мы получили в итоге. Находим, что

$$\lambda \sigma \rho = \begin{bmatrix} y^3 & -y^2 - 2y - x + 2x^3 \\ 0 & x^4 \end{bmatrix},$$

и, таким образом,  $E$  включено в короткую точную последовательность

$$0 \rightarrow \mathcal{O}(-3) \rightarrow E \rightarrow \mathcal{O}(4) \rightarrow 0.$$

### 3 Заключение

Для расслоения  $E$  хотелось бы уметь находить линейную фильтрацию  $\mathcal{O}(d) \subset E$  с максимально возможным  $d$  (назовем такую фильтрацию максимально плотной). Всегда ли можно добиться этого с помощью предложенного алгоритма?

Например, для расслоения из примера 2.5.1 алгоритм выдает  $d = -2$ , а в [2] показано, что это максимально возможное значение. С другой стороны, в [10] показано, что в случае  $A = \mathbb{Z}$  для всякого расслоения с тривиальным общим слоем и простыми подскоками можно взять  $d = -2$ . Что в этих случаях скажет алгоритм?

### Литература

- [1] *Ch. C. Hanna*. Subbundles of vector bundles on the projective line. J. Algebra, 52, no. 2, 322-327, 1978
- [2] *A. Smirnov*. On filtrations of vector bundles over  $\mathbf{P}_{\mathbb{Z}}^1$ , to appear.
- [3] *Р. Хартсхорн*. Алгебраическая геометрия. Москва, Мир, 1981.
- [4] *К. Оконек, М. Шнайдер, Х. Шпндлер*. Векторные расслоения на комплексных проективных пространствах. Москва, Мир, 1984.

- [5] *Ж.-П. Серр*. Когерентные алгебраические пучки. Расслоенные пространства и их приложения. Москва, изд-во Иностранной литературы, 1958.
- [6] *G. Horrocks*. Projective modules over an extension of a local ring, Proc. London Math. Soc. (3) 14 (1964), 714-718.
- [7] *Б.Л. Ван-дер-Варден*. Алгебра. Москва, Мир, 1976.
- [8] *D. Quillen*. Projective modules over polynomial rings, Invent. Math., 1976, vol. 36, p. 167–171.
- [9] *А. А. Суслин*. Проективные модули над кольцами многочленов свободны. Докл. АН СССР, 1976, т. 229, № 5, с. 1063-1066.
- [10] *А. Л. Смирнов*. Векторные  $\mathbf{P}_{\mathbb{Z}}^1$ -расслоения с простыми подскоками, Препринт ПОМИ, 01/2015